[**TODO** 2](#_Toc99468736)

[**Python** 3](#_Toc99468737)

[**Иммутабельность переменных** 3](#_Toc99468738)

[**Списковое включение/представление списков (*list comprehension*)** 3](#_Toc99468739)

[**Контекстный менеджер** 3](#_Toc99468740)

[**Отличия кортежа от списка** 3](#_Toc99468741)

[**Функция *map*** 3](#_Toc99468742)

[**Функция *filter*** 4](#_Toc99468743)

[**Различия методов *type()* и *isinstance()*** 4](#_Toc99468744)

[**Протокол итерации (итерируемый объект)** 5](#_Toc99468745)

[**Итераторы** 5](#_Toc99468746)

[**Генераторы** 6](#_Toc99468747)

[**Отличия генераторов от итераторов** 7](#_Toc99468748)

[**\*args и \*\*kwargs** 8](#_Toc99468749)

[**Виртуальное окружение** 8](#_Toc99468750)

[**Слоты** 9](#_Toc99468751)

[**GIL** 9](#_Toc99468752)

[**is, id, ==** 9](#_Toc99468753)

[**Создание своего контекстного менеджера** 10](#_Toc99468754)

[**Индексатор класса** 11](#_Toc99468755)

[**Базы данных** 11](#_Toc99468756)

[**Уровни изоляции Postgres** 11](#_Toc99468757)

[**Схемы (зачем нужны)** 11](#_Toc99468758)

[**Виды соединений таблиц** 11](#_Toc99468759)

[**Узнать примерное количество строк таблицы** 11](#_Toc99468760)

[**REST** 12](#_Toc99468761)

[**Идемпотентные методы** 12](#_Toc99468762)

**TODO:**

1. docker
2. poetry
3. django + debug toolbar
4. celery
5. redis
6. parser
7. магические методы
8. **прогуглить вопросы и задачи на собесах**
9. GIL
10. (async/await/asyncio)
11. SOLID
12. Тестирование (unittest), mock-объекты
13. Метаклассы (поверхностно, зачем нужны)
14. REST/restful
15. отличие git rebase от merge

**Python**

## **Иммутабельность переменных**

Тип переменной *a* **иммутабелен**, если после перезаписи значения переменной изменился ее идентификатор (*id(a)*). Изменение идентификатора указывает на то, что после перезаписи значения создался новый объект, следовательно, старый объект нельзя было изменить.

## **Списковое включение/представление списков (*list comprehension*)**

***List comprehension*** – короткий способ генерирования списков.

**Пример**

squares = [i \* i for i in range(10) if i % 2 == 0]

Представление списков состоит из трех элементов:

1. *expression* – выражение, возвращающее значение. В приведенном выше примере выражение *i \* i* выражением.
2. *member* – является объектом или значением в списке или итерируемым объектом (*iterable*). В приведенном выше примере значением элемента является *i*.
3. *iterable* – объект, возвращающий элементы. В примере выше этим объектом является *range*.

## **Контекстный менеджер**

<https://devpractice.ru/python-lesson-21-context-manager/>

## **Отличия кортежа от списка**

Элементы списка можно редактировать, а кортежа – нет.

## **Функция *map***

**Функция** *map* применяет функцию к каждому элементу последовательности и **возвращает итератор** с результатами.

**Пример**

list\_of\_str = ['1', '2', '5', '10']

list = list(map(int, list\_of\_str))

print(list)

> [1, 2, 5, 10]

Вместо *map* можно использовать *list comprehension*, но следует учитывать, что *map* **возвращает итератор**, а *list comprehension* – **список**. Если нужно сгенерировать большое количество элементов, то использование *map* выглядит уместнее в целях экономии памяти.

## **Функция *filter***

Функция *filter* применяет функцию ко всем элементам последовательности и **возвращает итератор** с теми объектами, для которых функция вернула *True*. Например, вернуть только те строки, в которых находятся числа:

list\_of\_strings = ['one', 'two', 'list', '', 'dict', '100', '1', '50']

list(filter(str.isdigit, list\_of\_strings))

> ['100', '1', '50']

Из списка чисел оставить только нечетные:

list(filter(lambda x: x % 2 == 1, [10, 111, 102, 213, 314, 515]))

> [111, 213, 515]

## **Различия методов *type()* и *isinstance()***

В отличие от *type*, функция *isinstance* **возвращает** не тип данных аргумента, а **булево значение**, говорящее о том, принадлежит объект к определенному классу или нет:

num = 4.44

print(isinstance(num, float))

> True

Также отличие от *type* состоит в том, что *isinstance* **"знает" о наследовании**. Функция воспринимает объект производного класса, как объект базового. Поэтому нельзя использовать *type* для проверок наследующихся типов.

**Пример**

class BaseExample:

pass

class DerivedExample(BaseExample):

pass

test = DerivedExample()

print(isinstance(test, BaseExample))

> True

## **Протокол итерации (итерируемый объект)**

**Итерируемый объект (*iterable*)** – это объект, возвращающий элементы по одному, а именно объект, **реализующий** **один из** методов: *\_\_iter\_\_* **или** *\_\_getitem\_\_*.

## **Итераторы**

**Итератор** – это объект, который может возвращать элементы последовательности по одному.

Технически же это любой объект, **реализующий метод** *\_\_next\_\_*, который должен вернуть **следующий элемент** или исключение *StopIteration,* если перечислены все элементы.

Также итератор **реализует метод** *\_\_iter\_\_*, **возвращающий итератор**. Если этого метода нет, функция *iter()* проверяет, нет ли метода *\_\_getitem\_\_* – метода, который позволяет получать элементы по индексу. Если метод *\_\_getitem\_\_* есть, **возвращается итератор**, который проходится по элементам, используя индекс (начиная с 0).  Если не реализован ни один из этих методов, тогда будет **вызвано исключение** *TypeError*.

**Пример**

numbers = [1, 2]

i = iter(numbers)

next(i)

> 1

next(i)

> 2

next(i)

> StopIteration Traceback (most recent call last) in () ----> 1 next(i) StopIteration:

Для того, чтобы итератор снова начал возвращать элементы, его надо **заново создать**.

**Итераторы полезны** тем, что они **отдают элементы по одному**. Например, при работе с файлом или любой последовательностью это полезно тем, что **в памяти будет находиться** не вся последовательность, а **только одно текущее значение** итератора.

## **Генераторы**

В языках программирования есть такие понятия, как ленивые/отложенные вычисления (*lazy evaluation*). Генераторы можно считать реализацией механизма отложенного вычисления.

Генератор генерирует значения, возвращающиеся по запросу, и после возврата одного значения выполнение функции-генератора приостанавливается до запроса следующего значения. Между запросами **генератор сохраняет свое состояние**.

Python позволяет **создавать** генераторы **двумя способами**:

1. **генераторное выражение**;
2. **функция-генератор**.

**Генераторное выражение** использует такой же синтаксис, как *list comprehension* (но используются скобки круглые), но **возвращает итератор**, а не список:

genexpr = (x\*\*2 for x in range(1,5))

next(genexpr)

> 1

next(genexpr)

> 4

next(genexpr)

> 9

**Генераторные функции** – это функции, где есть хотя бы одно выражение *yield*. При запуске генератора, функция выполняется до первого выражения *yield*. Генератор при этом встанет «на паузу» до следующей итерации. При следующей итерации выполнение генератора продолжится до очередного *yield*:

def f\_gen(m):

s = 1

for n in range(1,m):

yield n\*\*2 + s

s += 1

a = f\_gen(5)

for i in a:

print(i)

> 2

> 6

> 12

> 20

## **Отличия генераторов от итераторов**

**Итератор** – более общая концепция, чем генератор. Можно сказать, что генератор является итератором, но не наоборот.

Главной целью **итератора** является предоставление интерфейса для поочередного доступа к элементам коллекций и потоков данных.

Главная задача **генератора** – хранить закономерность, по которой генерируется последовательность.

## **\*args и \*\*kwargs**

***\*args*** – кортеж параметров (является типом *tuple*), позволяющий передавать в функцию неопределенное количество аргументов:

def getsum(\*numbers):

sum = 0

for num in numbers:

sum += num

return sum

print(add(2, 3)) # 5

print(add(2, 3, 5)) # 10

***\*\*kwargs*** – то же самое, что и \*args, но обязывает проставлять имена параметров и является типом *dictionary*. Позволяет передавать параметры в произвольном порядке:

def total\_fruits(\*\*fruits):

total = 0

for amount in fruits.values():

total += amount

return total

print(total\_fruits(banana=5, mango=7, apple=8))

print(total\_fruits(banana=5, mango=7, apple=8, oranges=10))

## **Виртуальное окружение**

Виртуальное окружение помогает изолировать зависимости проекта в отдельном пространстве (вместо глобального окружения ОС), привязанном к конкретному проекту. Это позволяет не конфликтовать зависимостям разных версий при наличии множества больших проектов на одной машине.

Также виртуальное окружение можно использовать для хранения приватных данных, необходимых для работы проекта (*API*-ключи, различные переменные, пароли и т.д.). Для этого можно создавать **переменные окружения** и получать их значения в конфигах приложения.

Поддержка виртуальных окружений есть в Python по умолчанию (начиная с версии 3.3) в виде *venv*.

**Примеры** использования на видео:

<https://www.youtube.com/watch?v=Y9MRCxq4DIc&ab_channel=%D0%94%D0%B8%D0%B4%D0%B6%D0%B8%D1%82%D0%B0%D0%BB%D0%B8%D0%B7%D0%B8%D1%80%D1%83%D0%B9%21>

## **Слоты**

1. <https://ru.stackoverflow.com/questions/1206730/%D0%9A%D0%B0%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%B0-%D1%86%D0%B5%D0%BB%D1%8C-slots-%D0%B2-python>
2. <https://otus.ru/nest/post/664/>

## **GIL**

<https://tproger.ru/translations/global-interpreter-lock-guide/>

## **is, id, ==**

Ниже приведен наглядный **пример**

# определим три одинаковых списка

list\_1 = ['a', 'b', 'c']

list\_2 = list\_1

list\_3 = list(list\_1)

print(list\_1)

print(list\_2)

print(list\_3)

# list\_1 равен list\_2 и по значению и как объект, т.к. оба указывают на один и тот же адрес в памяти

# (это можно проверить оператором is или сравнить id)

print(list\_1 == list\_2, id(list\_1) == id(list\_2), list\_1 is list\_2)

# list\_2 равен list\_3 ПО ЗНАЧЕНИЮ (==). но как объекты они разные

print(list\_2 == list\_3, id(list\_2) == id(list\_3), list\_2 is list\_3)

# добавим элемент в list\_1 и посмотрим, что станет с list\_2

list\_1.append('n')

print(list\_1)

# list\_2 также изменится, потому что является ссылкой на list\_1

print(list\_2)

# а list\_3 не изменится

print(list\_3)

**Вывод в консоль**

['a', 'b', 'c']

['a', 'b', 'c']

['a', 'b', 'c']

True True True

True False False

['a', 'b', 'c', 'n']

['a', 'b', 'c', 'n']

['a', 'b', 'c']

## **Создание своего контекстного менеджера**

Нужно реализовать протокол менеджера контекста одним из способов:

1. реализация методов \_\_*enter*\_\_ и \_\_*exit*\_\_.
2. использование модуля *contextlib* (через декоратор *@contextmanager*).

Пример есть в учебном проекте.

## **Индексатор класса**

Нужно реализовать метод \_\_getitem\_\_ (см. пример в учебном проекте).

**Базы данных**

## **Уровни изоляции Postgres**

<https://postgrespro.ru/docs/postgrespro/9.5/transaction-iso>

## **Схемы (зачем нужны)**

Есть несколько возможных объяснений, для чего стоит применять схемы:

* чтобы объединить объекты БД в логически связанные группы для облегчения управления ими.
* чтобы в одной базе сосуществовали разные приложения, и при этом не возникало конфликтов имён.

## **Виды соединений таблиц**

1. *INNER JOIN* – **внутреннее** соединение. Объединяет из соединяемых таблиц только те строки, для которых выполняется условие *ON*.
2. *LEFT JOIN* – **левостороннее** соединение. Строки из **левой** таблицы в любом случае попадут в результирующую выборку.
3. *RIGHT JOIN* – **правостороннее** соединение. Строки из **правой** таблицы в любом случае попадут в результирующую выборку.
4. *CROSS JOIN* – **перекрестное** соединение. Каждая запись левой таблицы объединяется с каждой записью правой таблицы (декартово произведение).

## **Узнать примерное количество строк таблицы**

SELECT reltuples::bigint AS estimate

FROM pg\_class

WHERE oid = 'schema.table'::regclass

**REST**

## **Идемпотентные методы**

Метод HTTP является **идемпотентным**, если один и тот же неоднократно выполненный запрос оказывает один и тот же эффект, не изменяющий состояние сервера. Другими словами, идемпотентный метод не должен иметь никаких побочных эффектов (side-effects), кроме сбора статистики или подобных операций.

Методы [***GET***](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Methods/GET)***,***[***HEAD***](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Methods/HEAD)***,***[***PUT***](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Methods/PUT), [***DELETE***](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Methods/DELETE) и ***OPTIONS*** **идемпотентны** в отличие от методов [***POST***](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Methods/POST)и ***PATCH***.

Для идемпотентности нужно рассматривать только изменение фактического внутреннего состояния сервера, а возвращаемые запросами коды статуса могут отличаться: первый вызов [DELETE](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Methods/DELETE) вернёт код [200](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Status/200), в то время как последующие вызовы вернут код [404](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/Status/404).